

## REGOLE DEL TORNEO

### CONTROLLO DEI GIOCATORI

- Prima dell'inizio del torneo, il dirigente responsabile dovrà consegnare alla segreteria del torneo l'elenco ufficiale dei giocatori di ogni squadra, riportante nome, cognome, data di nascita e numero di maglia.
- Tutti i giocatori devono essere in possesso di un documento di riconoscimento ufficiale, da presentare su richiesta in qualsiasi momento.
- Ogni giocatore può partecipare al torneo con una sola squadra per ogni categoria, per l'intera durata del torneo. L'utilizzo di un giocatore in più squadre della stessa categoria comporterà la sconfitta a tavolino per la squadra coinvolta.

### TABELLA DI GIOCO

Categoria	N° Giocatori	Tempo di gioco	Fuorigioco	Sostituzioni	Rimessa laterale	Rimessa dal fondo
U17	11 vs 11	2x20'	Regolare	Sono consentite 7 sostituzioni di giocatori per squadra in qualsiasi momento della gara e indipendentemente dal ruolo. A un giocatore che è stato sostituito durante una partita, non è consentito rientrare di nuovo nella stessa gara.	Con le Mani	Con i Piedi
U16	11 vs 11	2x20'				
U15	11 vs 11	2x20'				
U14	11 vs 11	2x20'				
U13	9 vs 9	2x20'	All'altezza del limite dell'area di rigore, negli ultimi 16,5 m.	Le sostituzioni sono libere, cioè possono avvenire in qualsiasi momento e senza limiti di numero, a gioco fermo e con il consenso dell'arbitro. Tutti i giocatori devono partecipare alla gara, garantendo rotazione e tempo di gioco equo per ciascuno. Un calciatore sostituito può eventualmente rientrare in campo successivamente.	Con le Mani o con i Piedi	Con i Piedi
U12	9 vs 9	2x20'				
U11	7 vs 7	2x15'	Non previsto		Con le Mani o con i Piedi	Con le Mani o con i Piedi
U10	7 vs 7	2x15'				
U09	5 vs 5	2x15'				

### PARTICOLARITA' F9, F7 e F5

Categoria	Retropassaggio	Calcio di rigore	Rilanci del portiere	Pressing sul portiere	Ammonizioni/Espulsioni	Punizioni
U13	Il portiere non può prendere con le mani il pallone ricevuto da un compagno tramite piede o rimessa laterale. Se lo fa, viene assegnato un calcio di punizione indiretto dal punto del fallo.	Il rigore viene eseguito da una distanza di 9 metri dalla linea di porta.	I rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, sono consentiti oltre la metà campo. Il portiere non può mantenere il possesso della palla con le mani per più di 6 (sei) secondi. Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani.	In caso di retropassaggio, il portiere può essere pressato.	Le ammonizioni sono previste. È prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi. Nel tempo di gioco in cui è avvenuta l'espulsione permane l'inferiorità numerica. La sostituzione del calciatore espulso è ammessa nel tempo di gioco successivo a quello in cui è avvenuta l'espulsione.	Dirette ed indirette, distanza barriera 9 m.
U12						
U11	Il portiere può prendere il pallone con le mani.	Si concede per evidente infrazione (falli estremamente evidenti o gravi). Dischetto a 7 m dalla linea della porta.	I rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, sono consentiti oltre la metà campo.	In caso di retropassaggio, il portiere non può essere pressato da un avversario per un massimo di 6 secondi, a meno che non si trovi all'esterno della propria area di rigore.	Ammonizioni previste in casi eccezionali. È prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi. È ammessa immediatamente la sostituzione del calciatore espulso.	Dirette ed indirette, distanza barriera 7 m.
U10						
U09	Il portiere può prendere il pallone con le mani.	Si concede per evidente infrazione (falli estremamente evidenti o gravi). Dischetto a 5 m dalla linea della porta.	I rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, sono consentiti oltre la metà campo.	In caso di retropassaggio, pressione permessa in quanto il portiere può prendere la palla con le mani.	Non previste.	Solamente dirette, distanza barriera 5 m.